

STARK
LIBRARY



Desafío
de verano
2021

Este mapa pertenece a:

Nombre

Apellido

Edad (nacimiento-grado 12)



Desafío de verano



Lee. Juega. Explora. 7 de junio – 7 de agosto del 2021

¡Emociónate lanzándote como una fiera al completar estos retos para ganar boletos, libros y otros premios en el Reto del Verano de este año! Pasa un verano bestial riendo a carcajadas aprendiendo del pájaro Kukaburra y otros animales salvajes en programas virtuales; gana premios al completar actividades amenas, como leer a un amiguito peludo y por supuesto, simplemente leyendo. ¿Te gustaría ser un zoólogo? Entonces, escoge un animal y investiga su hábitat. ¡Todo depende de ti! ¡Gana puntos, colorea tu mapa (o hazlo en línea) y gana premios!

Todas las edades pueden participar en este reto—¡Al acecho tigre!

Inscríbete en: StarkLibrary.org/SummerChallenge

Cómo Jugar

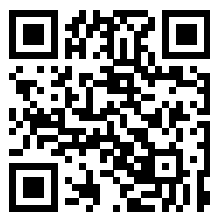
1. INSCRÍBETE

Niños y adolescentes pueden inscribirse en StarkLibrary.org/SummerChallenge o contactus@starklibrary.org. Si anteriormente has participado en uno de nuestros programas de lectura, puedes usar la misma información de acceso.

2. DA SEGUIMINETO

Es fácil dar seguimiento a tu progreso usando el mapa o la aplicación Beanstack. Las actividades están enumeradas en la parte de atrás.

 **beanstack**



3. GANA PREMIOS

Gana premios cuando recibas 200, 400 y 600 puntos, con un bono de 1000 puntos. (Los premios estarán disponibles hasta que se agoten y deben recogerse.)

4. SORTEO DEL PREMIO MAYOR

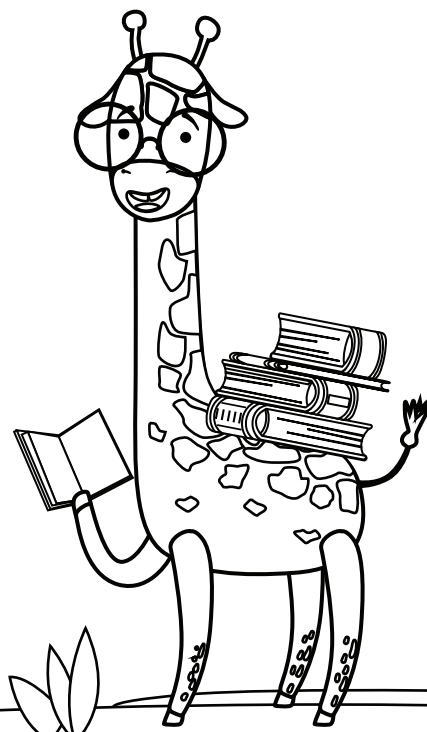
¡Puedes ganar una de las 6 CANASTAS DEL PREMIO MAYOR!

¡Gana premios leyendo y completando las actividades—por cada 100 puntos que hagas del reto, ganarás un boleto para el sorteo! Cuando llegues a los 600 puntos y completes el reto, recibirás otro boleto. Puedes recibir boletos de bono después de terminar el reto—un boleto por cada 100 puntos.

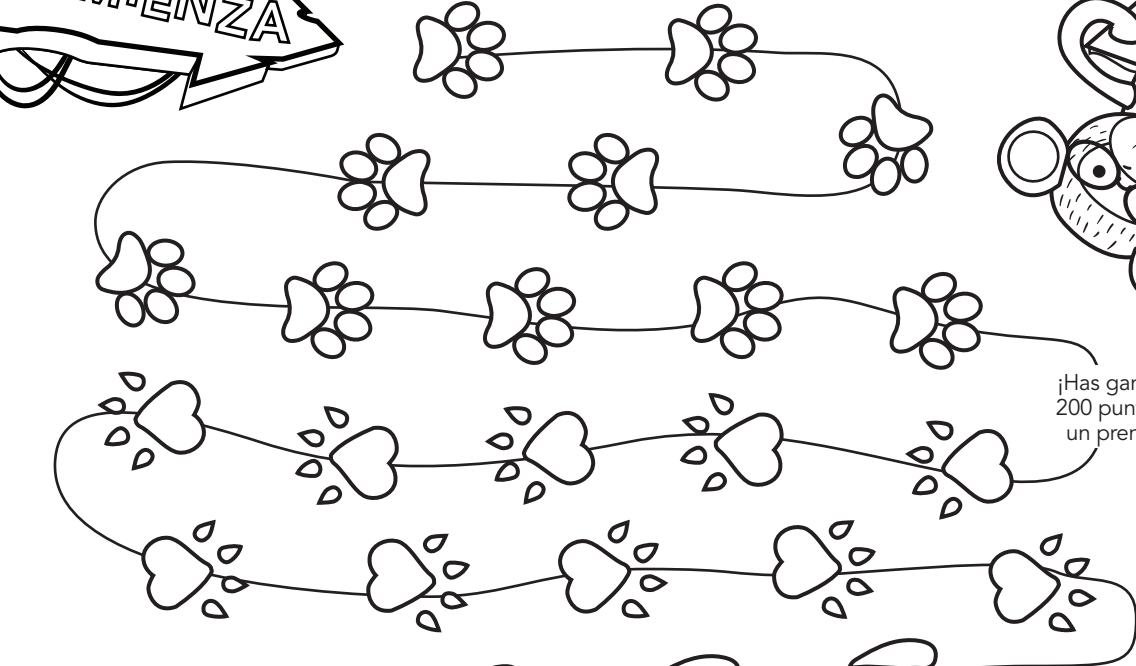
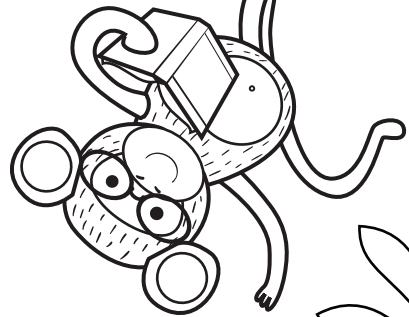
(Límite: 5 boletos adicionales)

¡No olvides compartir tus aventuras en el Reto del Verano en nuestra página de Facebook para inspirar a otros!

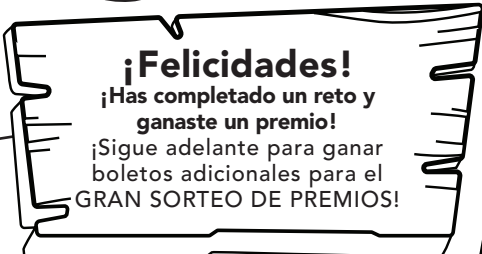
 [@StarkLibrarySummerChallenge](https://www.facebook.com/StarkLibrarySummerChallenge)



Colorea una huella de animal cada día que leas o completes una actividad. ¡Cada huella tiene un valor de 20 puntos!



¡Has ganado 200 puntos y un premio!



¡Felicidades!
¡Has completado un reto y ganaste un premio!
¡Sigue adelante para ganar boletos adicionales para el GRAN SORTEO DE PREMIOS!

◀◀ **GANA MÁS BOLETOS**

¡Has ganado 700 puntos y un boleto!

¡Has ganado 800 puntos y un boleto!

¡Has ganado 900 puntos y un boleto!

¡Has ganado 1000 puntos y un boleto!

Actividades

¡Cada una de estas actividades tiene un valor de 20 puntos para ganar premios! Puede contar cada actividad sólo una vez. Colorea una huella de animal en tu mapa por cada actividad realizada. Toma fotos de tus aventuras y publícalas en la página de Facebook del Summer Challenge, en la página Facebook.com/groups/StarkLibrarySummerChallenge.

QUÉ HACER

- Escribe una carta a un miembro de la familia o amigo
- Cuenta a un/a bibliotecario/a sobre un libro que has leído:* por Beanstack Review, Facebook, o correo electrónico
- Ayuda en casa o en la comunidad
- Entrevista a un/a abuelo/a o un familiar mayor
- Escribe, dibuja o cuenta una historia sobre la mascota perfecta
- Dibuja con tiza en la acera tus animales favoritos
- Mira los recursos de la biblioteca

JUEGA

- Noche de Juegos:* Juega un juego de mesa
- Vístete como tu animal favorito:* Comparte una foto
- Convierte tu sala en un carrera de obstáculos

EXPLORA

- Explora, *¿Dónde está la Serpiente?* En nuestra página de datos para niños y aprende sobre las serpientes
- Ve una caminata en la naturaleza y encuentra un animal
- Completa *Búsqueda del Tesoro* en tu comunidad, para ganar 100 puntos. *¡Colorea cinco espacios en tu mapa!*

Gana 100 puntos con la *Búsqueda del Tesoro*

¡Visita la sucursal de tu biblioteca para encontrar tu primera pista y úsala para descubrir cinco letras que están escondidas en la comunidad! Descifralas para encontrar la palabra secreta y escríbela aquí debajo o en la aplicación Beanstack.

Letras: _____

La palabra secreta: _____

CONVIERTE EN

- Un/a investigador/a:* Aprende sobre las historias de otros países
- Un/a zoólogo/a:* Escoge un animal y investiga sobre su vida, su hábitat y sus instintos
- Contador/a de historias:* Cuenta/recuenta la historia de una mascota, un peluche o un miembro de la familia
- Un artista:* Usa objetos de la casa para hacer un collage
- Un actor o actriz:* Lleva a cabo una obra de teatro con o para alguien
- Un/a maestro/a:* Aprende algo nuevo y enséñalo a un amigo/a
- Un bailarín/bailarina:* Has una fiesta y baila en la sala de tu casa
- Un músico:* Crea un instrumento musical con cosas que encuentres en casa
- Un/a astrónomo/a:* Mira las estrellas y nombra dos constelaciones

CREA/CONSTRUYE

- Crea un juguete nuevo para tu mascotas con objetos que encuentres en casa
- Construye un comedero de pájaros y cuélgalo cerca de tu casa
- Hazlo volar: Crea, prueba y vuela un avión de papel
- Crea algo novedoso con una caja de cartón
- Haz una nueva receta

ASISTE

A un programa virtual de la biblioteca— puedes hacer esto hasta tres veces.

- Programa 1
- Programa 2
- Programa 3

